

Министерство образования, науки и молодежи Республики Крым  
Государственное бюджетное профессиональное  
образовательное учреждение Республики Крым  
«РОМАНОВСКИЙ КОЛЛЕДЖ ИНДУСТРИИ ГОСТЕПРИИМСТВА»

УТВЕРЖДЕНО

Заместитель директора по УПР  
ГБПОУ РК «РКИГ»

\_\_\_\_\_ Е.Ш. Булаш

Приказ № \_\_\_\_ от \_\_\_\_\_ 2020 г.

**МЕТОДИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ**

**для обучающихся по выполнению практических занятий**

**ПМ. 02** «Создание графических дизайн–макетов»

**МДК.02.01** Фирменный стиль и корпоративный дизайн;

**МДК.02.02** Информационный дизайн и медиа;

**МДК.02.03** Многостраничный дизайн;

**МДК.02.04** Дизайн упаковки.

**Профессия:** 54.01.20 Графический дизайнер

**ОТДЕЛЕНИЕ:** очное

**КУРС:** 1

**ГРУППА:** \_\_\_\_\_ ГРД

Разработал преподаватель:  
Н.И. Нелина

Рассмотрено и одобрено  
На заседании ЦМК: «Графический  
дизайн»

От «\_\_» \_\_\_\_\_ 202\_\_ г

Председатель ЦМК

\_\_\_\_\_ Н.В. Мазур



г. Симферополь, 2020

Разработаны на основе федерального государственного образовательного стандарта среднего профессионального образования по профессии 54.01.20 Графический дизайнер и рабочей программы учебной дисциплины ПМ. 02 «Создание графических дизайн–макетов».

Целью практических занятий по ПМ.02, МДК.02.01- 02.04:: является закрепление и углубление знаний, которые студент получил на лекционных занятиях и при выполнении самостоятельной работы, приобретение навыков по выполнению профессиональных функций, пробуждение интереса к практическому использованию теоретических знаний.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен уметь:

- выбирать материалы и программное обеспечение с учетом их наглядных и формообразующих свойств;
- выполнять эталонные образцы объекта дизайна в макете, материале и в интерактивной среде;
- сочетать в дизайн-проекте собственный художественный вкус и требования заказчика;
- выполнять технические чертежи или эскизы проекта для разработки конструкции изделия с учетом особенностей технологии и тематикой;
- разрабатывать технологическую карту изготовления авторского проекта; реализовывать творческие идеи в макете;
- создавать целостную композицию на плоскости, в объеме и пространстве;
- использовать преобразующие методы стилизации и трансформации для создания новых форм;
- создавать цветовое единство; защищать разработанный дизайн-макет;
- выполнять комплектацию необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.

В результате освоения дисциплины обучающийся должен знать:

- технологические, эксплуатационные и гигиенические требования, предъявляемые к материалам;
- современные тенденции в области дизайна;
- разнообразные изобразительные и технические приёмы и средства дизайн-проектирования.

Иметь практический опыт:

- в воплощении авторских продуктов дизайна по основным направлениям графического дизайна: фирменный стиль и корпоративный дизайн, многостраничный дизайн, информационный дизайн, дизайн упаковки.

За время изучения ПМ. 02 «Создание графических дизайн–макетов» обучающиеся должны выполнить 785 практических занятий.

**Раздел 1. Практическое занятие № 1-30**

**Раздел 2. Практическое занятие № 1-14**

**Раздел 3. Практическое занятие № 3-8**

## Раздел 2. Практическое занятие № 9-20

*Работа выполняется в отдельных тетрадях для практических занятий.*

*Необходимо обозначить номер практического занятия, тему. При выполнении работы следует указывать содержание задания и вопросов в нем.*

*Работа должна быть написана ясным, четким языком и сопровождаться правильно оформленным библиографическим описанием с указанием выходных данных источника.*

Практические занятия направлены на приобретение профессиональных и общих компетенций в соответствии с ФГОС по профессии 54.01.20 «Графический дизайнер».

Код	Содержание компетенции
<b>ПК 2.1.</b>	Планировать выполнение работ по разработке дизайн-макета на основе технического задания.
<b>ПК 2.2.</b>	Определять потребности в программных продуктах, материалах и оборудовании при разработке дизайн-макета на основе технического задания
<b>ПК 2.3.</b>	Разрабатывать дизайн-макет на основе технического задания.
<b>ПК 2.4.</b>	Осуществлять представление и защиту разработанного дизайн-макета.
<b>ПК 2.5.</b>	Осуществлять комплектацию и контроль готовности необходимых составляющих дизайн-макета для формирования дизайн-продукта.
<b>ОК 1.</b>	Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности, применительно к различным контекстам.
<b>ОК 2.</b>	Осуществлять поиск, анализ и интерпретацию информации, необходимой для выполнения задач профессиональной деятельности.
<b>ОК 3.</b>	Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие.
<b>ОК 4.</b>	Работать в коллективе и команде, эффективно взаимодействовать с коллегами, руководством, клиентами.
<b>ОК 5.</b>	Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке с учетом особенностей социального и культурного контекста.
<b>ОК 6.</b>	Проявлять гражданско-патриотическую позицию, демонстрировать осознанное поведение на основе традиционных общечеловеческих ценностей.
<b>ОК 7.</b>	Содействовать сохранению окружающей среды, ресурсосбережению, эффективно действовать в чрезвычайных ситуациях.
<b>ОК 8.</b>	Использовать средства физической культуры для сохранения и укрепления здоровья в процессе профессиональной деятельности и поддержания необходимого уровня физической подготовленности.
<b>ОК 9.</b>	Использовать информационные технологии в профессиональной деятельности
<b>ОК 10.</b>	Пользоваться профессиональной документацией на государственном и иностранном языках.
<b>ОК 11.</b>	Планировать предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере.